**ข้อสอบ Pretest**

**1. ข้อใดคือองค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์ที่ถูกต้องที่สุด**

ก. ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ ข้อมูล นักวิเคราะห์ระบบ

ข. ซอฟต์แวร์ ฮาร์ดแวร์ สารสนเทศ บุคลากร

ค. ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ ข้อมูล บุคลากร

ง. ซอฟต์แวร์ ฮาร์ดแวร์ สารสนเทศ ผู้บริหารระบบคอมพิวเตอร์

**2. ภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดที่ต้องใช้ตัวอินเทอร์พรีเตอร์เป็นตัวแปลภาษา**

ก. ภาษา Basic

ข. ภาษา ปาสคาล

ค. ภาษาซี

ง. ภาษาฟอร์แทน

**3. ข้อใดเป็นลักษณะของภาษาระดับสูง**

ก. ทำงานได้โดยไม่ต้องมีโปรแกรมระบบ

ข. มีภาษาไกล้เคียงกับภาษามนุษย์

ค. เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ยุคใหม่

ง. เป็นภาษาที่ใช้กับงานขั้นสูง

**4. เมื่อต้องการพัฒนาโปรแกรมจะต้องทำสิ่งใดก่อน**

ก. วิเคราะห์ปัญหา

ข. เขียนซูโดโค้ด

ค. เขียนโปรแกรม

ง. เลือกภาษาที่ต้องใช้เขียน

**5. ถ้าหากเขียนโปรแกรมสำหรับคำนวณ แต่ผลลัพธ์ไม่ถูกต้องตามต้องการข้อผิดพลาดนี้เรียกว่าอะไร**

ก. bug

ข. syntax error

ค. logic error

ง. coding error

**6. คำใดที่ต้องมีในทุกโปรแกรมในภาษาซี**

ก. int

ข. main

ค. var

ง. printf

**7. คำสั่งต่างๆของโปรแกรมภาษาซีจะต้องอยู่ภายในเครื่องหมายใด**

ก. ( )

ข. [ ]

ค. { }

ง. /\* \*/

1. **ข้อใดเป็นคำสั่งการแสดงผลออกมาทางหน้าจอของภาษาซี**
2. Scanf
3. Printf
4. Show
5. Present
6. **การใช้ฟังก์ชัน printf() ข้อใดไม่ถูกต้อง**
7. printf(“THAILAND”);
8. printf(“12345”);
9. printf(“5+2 = %d”,5+2);
10. printf(‘COMPUTER’);
11. **ข้อใดเป็นคำสั่งการรับค่าจากทางแป้นพิมพ์ของภาษาซี**
12. printf
13. scanf
14. present
15. show
16. **ข้อใดใช้ฟังก์ชัน scanf() ได้ถูกต้อง**
17. scanf(“%d\n”,x);
18. scanf(“%d\n”,&x);
19. scanf(“%d\n”,x);
20. scanf(“%d\n,x”);
21. **ถ้าหาก x มีค่าเท่ากับ 23.1234 และมีการทำคำสั่งต่อไปนี้ printf(“%1.2f”,x); ผลลัพธ์ที่ได้จะเท่ากับข้อใด**
22. 2.31234
23. 23.1234
24. 23.12
25. 2.123
26. **ข้อใดใช้ฟังก์ชัน printf() ในการแสดงผลบวกของตัวแปร x กับตัวแปร y ได้ถูกต้อง**
27. printf(“%d+%d = %d”,x,y,x+y);
28. printf(“x+y = %d”,x+y);
29. printf(“x+y = x+y\n”,x,y,x+y);
30. printf(“x+y = ”,x+y);
31. **ถ้าต้องการบันทึกไฟล์งานชื่อ name ในภาษาซีนักเรียนจะต้องบันทึกงานในรูปแบบใด**
32. Name.com
33. Name
34. Name.c
35. Name.cpp
36. **ถ้าต้องการให้เขียนคำสั่งให้แสดงผลโดยการขึ้นบรรทัดใหม่ควรใช้คำสั่งในข้อใด**
37. \n
38. /n
39. /m
40. \m
41. **ถ้าต้องการแสดงค่าตัวแปรออกมาเป็นตัวเลขทศนิยมควรใช้ข้อความจัดรูปแบบในข้อใด**
42. %e
43. %c
44. %f
45. %d
46. **ถ้าต้องการ Compile&Run โปรแกรมต้องกดคีร์ลัดในข้อใด**
47. Ctrl+F10
48. F9
49. Ctrl+F9
50. F12
51. **ถ้าประกาศตัวแปรเป็น char name[5]; ข้อมูลใดไม่สามรถเก็บในตัวแปร name ได้**
52. name = “1234”
53. name = “COMPUTER”
54. name = “ “
55. name = “A”
56. **ข้อใดไม่สามรถนำมาประกาศตัวแปรได้**
57. num\_2
58. \_num\_2
59. num 2
60. \_num2
61. **จงหาคำตอบของนิพจน์ 7 +3 \* 6 / 2 - 1**
62. 13
63. 14
64. 15
65. 16